

**Документация, содержащая описание функциональных характеристик программного обеспечения и информацию, необходимую для установки и эксплуатации программного обеспечения**

**Платформа «РАБИС»**

## Оглавление

Введение.....	3
Назначение системы .....	3
Назначение документа.....	3
Уровень подготовки пользователей.....	3
Назначение и условия применения .....	4
Виды деятельности, функции.....	4
Программные и аппаратные требования к системе.....	4
Серверная часть.....	5
Каналы связи.....	5
Клиентская часть.....	5
Подготовка к работе .....	7
Вход в платформу .....	7
Форма авторизации .....	7
Авторизация в системе .....	7
Раздел Конструктора .....	7
Создание и настройка модулей.....	8
Настройка модуля.....	8
Основные свойства .....	8
Рабочие области.....	9
Типы данных.....	9
Представление данных.....	10
Жизненные циклы.....	12
Страницы.....	12
Привилегии.....	13
Фильтры .....	14
Настройка навигации приложения.....	15
Публикация данных.....	16
Завершение работы .....	17

# Введение

## Назначение системы

Платформа РАБИС предназначена для создания бизнес-приложения без привлечения специалистов и написания кода. С помощью платформы возможна реализация следующих классов решений:

- Управление Проектами
- Управление цифровыми активами (DAM)
- Управление продуктами (PIM)
- Рецензирование графических файлов (Review Management)
- Система управления взаимоотношениями с клиентами (CRM)
- Управление корпоративным контентом (ECM)
- Управление совместной работой
- Архив документов
- База знаний
- Управление событиями

Приложение собирается с помощью визуального интерфейса без программирования.

## Назначение документа

Материал руководства направлен на формирование у пользователя основных навыков работы с платформой РАБИС.

Документ описывает порядок работы пользователей со следующими элементами ПО:

- Создание модулей и типов данных
- Визуальные редакторы форм и таблиц
- Управление правами
- Настройка приложения

## Уровень подготовки пользователей

Пользователь Платформы должен иметь навык работы с любым из поддерживаемых интернет браузеров (Google Chrome, Mozilla Firefox, Apple Safari, Microsoft Edge), а также знать соответствующую предметную область.

# Назначение и условия применения

## Виды деятельности, функции

Платформа РАБИС включает в себя следующий функционал, при условии доступных прав:

- Авторизация и аутентификация
- Управление пользователями и доступом с помощью гибкой настройки прав и привилегий
- Создание и управление модулями и рабочими пространствами
- Визуальное моделирование данных
- Визуальный конструктор таблиц, карточек и форм
- Автоматическая генерация API (GraphQL)
- Визуальная конфигурация поиска и фильтров
- Хранение данных
- Управление справочниками
- Конструктор жизненных циклов объектов
- История использования объектов
- Версионирование типов данных
- Импорт и экспорт данных (CSV)
- Многоязычный интерфейс
- Автоматический перевод текстовых полей (интеграция с DeepL)
- Ввод текстовых полей на нескольких языках
- Связи между объектами
- Настраиваемые поля
- Шаблоны типов данных
- Чат
- Профиль пользователя
- Визуальное рецензирование
- Настройка индивидуального брендинга приложений
- Календарь

## Программные и аппаратные требования к системе

Платформа РАБИС распространяется в виде интернет-сервиса (SaaS), специальные действия по установке ПО на стороне пользователя не требуются.

Для обеспечения отказоустойчивости, масштабируемости и контроля стоимости инфраструктуры может быть выбрана площадка Яндекс.Облако <https://cloud.yandex.ru/> или

Google Cloud <https://cloud.google.com> . При размещении в закрытых контурах клиент самостоятельно обеспечивает доступность и наличие следующего ПО: Kubernetes или Docker (на выбор).

### Серверная часть

- Процессор(ы): Intel/AMD-совместимый x64, от 4 ядер с частотой 2 ГГц;
- Память (ОЗУ): от 32 Гб
- Дисковое пространство для системных компонентов: от 30 Гб (IOPS от 7000)
- Дисковое пространство для пользовательских данных: от 100 Гб
- Сетевой адаптер: от 1 Гбит/с;
- СУБД: MongoDB 4 или новее или PostgreSQL
- Инфраструктурная площадка: Яндекс.Облако или Google Cloud
- Сервис: Yandex Managed Service for Kubernetes (Сервис для управления кластерами Kubernetes в Yandex.Cloud) или Google Kubernetes Engine (GKE)

При использовании публичных площадок Яндекс.Облако или Google Cloud должны быть проведены следующие подготовительные работы:

- Создание проекта;
- Активизация платежного аккаунта;
- Запрос серверных мощностей:
  - I. Количество ядер (vCPU): от 4
  - II. Память (RAM): от 32 Гб
  - III. Дисковое пространство: от 130 Гб
- Запрос и подключение сервиса Yandex Managed Service for Kubernetes (Сервис для управления кластерами Kubernetes в Yandex.Cloud);
- Настройка брандмауэра;
- Подключение и настройка мониторинга.

### Каналы связи

- Наличие устойчивого (непрерываемого) соединения
- Рекомендованная минимальная ширина канала связи на одного пользователя от 50 Кбит/с (зависит от сценария использования).

### Клиентская часть

Доступ пользователей к системе осуществляется с клиентских рабочих мест с использованием браузера. Работа клиента с происходит по стандартным протоколам и портам: HTTP 80 и HTTPS 443

- Наличие браузера Microsoft Edge, Google Chrome, Safari, Mozilla Firefox, разрешение на загрузку JavaScript.

- Работоспособность рабочего места для проверок должна быть обеспечена на минимальной конфигурации аппаратных средств:
- Процессор(ы): Intel/AMD-совместимый x64, от 4 ядер с частотой 2 ГГц;
- Память (ОЗУ): от 8 Гб
- Дисковое пространство: от 100 Гб
- Интернет-соединение не менее 10 Мбит\с.

## Подготовка к работе

### Вход в платформу

Для входа в портал запустите браузер и наберите в адресной строке URL- адрес портала, который Вам предоставит администратор системы.

На экране появится приглашение для авторизации.

### Форма авторизации

Форма авторизации пользователя в системе



The image shows a login form for the RABIS system. At the top center is the RABIS logo, which consists of a blue circular icon with a stylized 'P' and the text 'РАБИС' in blue. Below the logo are two input fields: the first is for the username, containing the text 'ivanov'; the second is for the password, showing a masked password with three dots and a small icon to toggle visibility. Below the password field is a blue link that says 'Сбросить пароль' (Reset password). At the bottom of the form is a large blue button with the white text 'Вход' (Login).

### Авторизация в системе

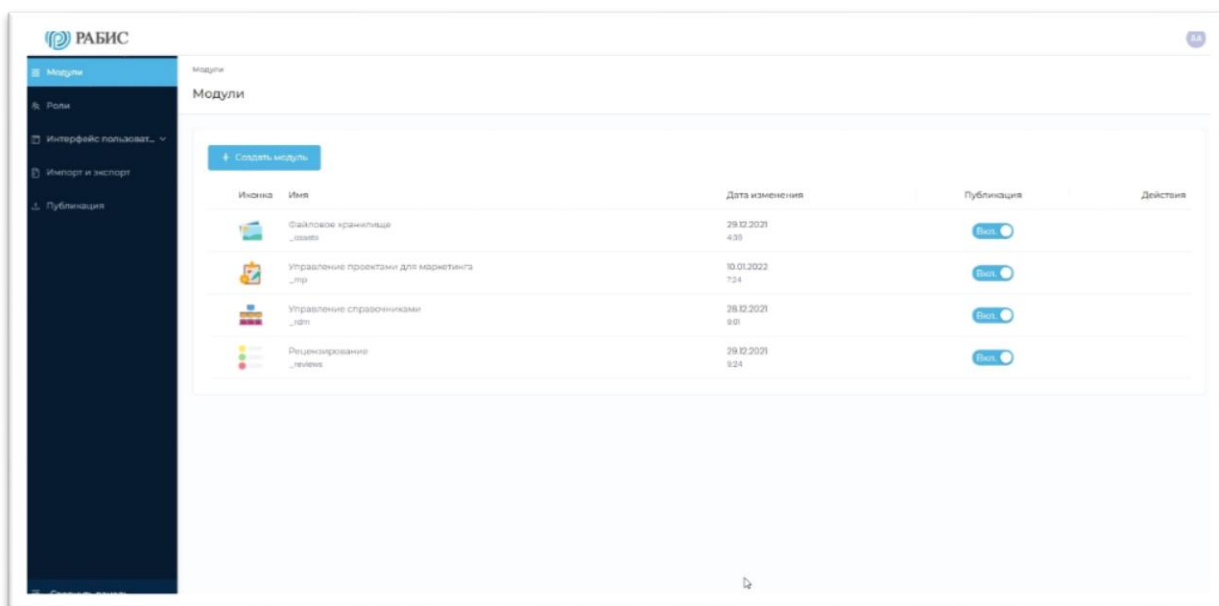
Данные, необходимые для авторизации пользователя на портале, предоставляет администратор системы.

Для авторизации введите в поля **Пользователь** и **Пароль**, соответствующие данные, предоставленные администратором, и нажмите кнопку «**Вход**»

После удачной авторизации, будет осуществлен переход в раздел Конструктора платформы.

### Раздел Конструктора

В разделе Конструктора осуществляется создание и настройка бизнес-приложения с помощью визуальных элементов.



## Создание и настройка модулей

Пользователь может воспользоваться существующими системными модулями или создать новый модуль.

Каждый модуль содержит следующие разделы:

- Основные свойства
- Рабочие области
- Типы данных
- Представления данных
- Жизненные циклы
- Страницы
- Привилегии
- Фильтры

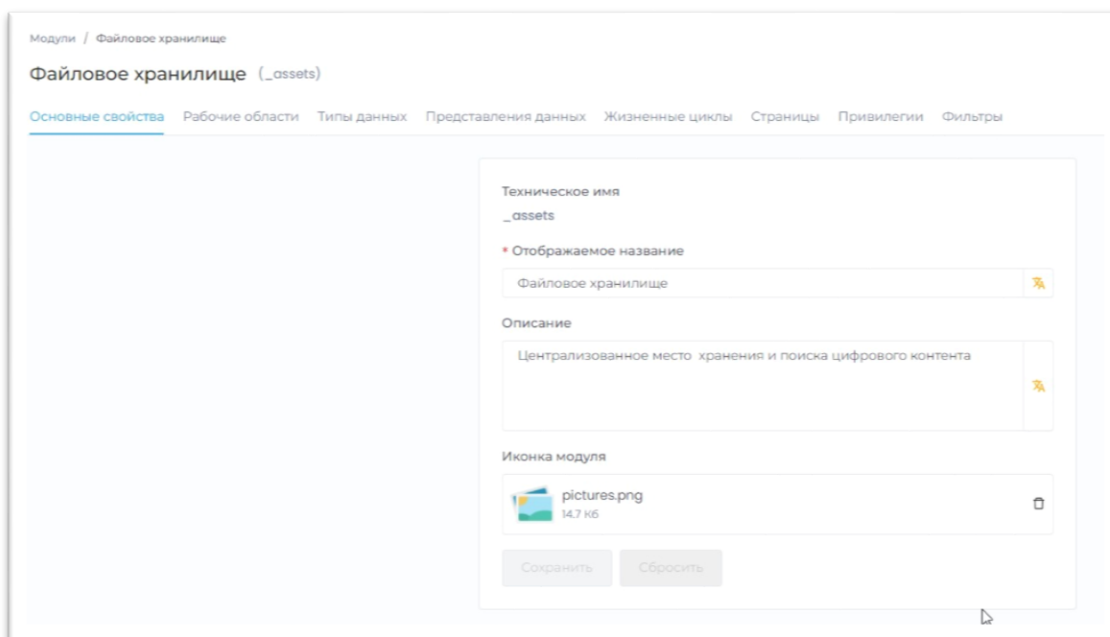
## Настройка модуля

В каждом разделе модуля необходимо задать параметры и подключить функционал, который необходим приложению в зависимости от бизнес-требований и логики поведения модуля.

### Основные свойства

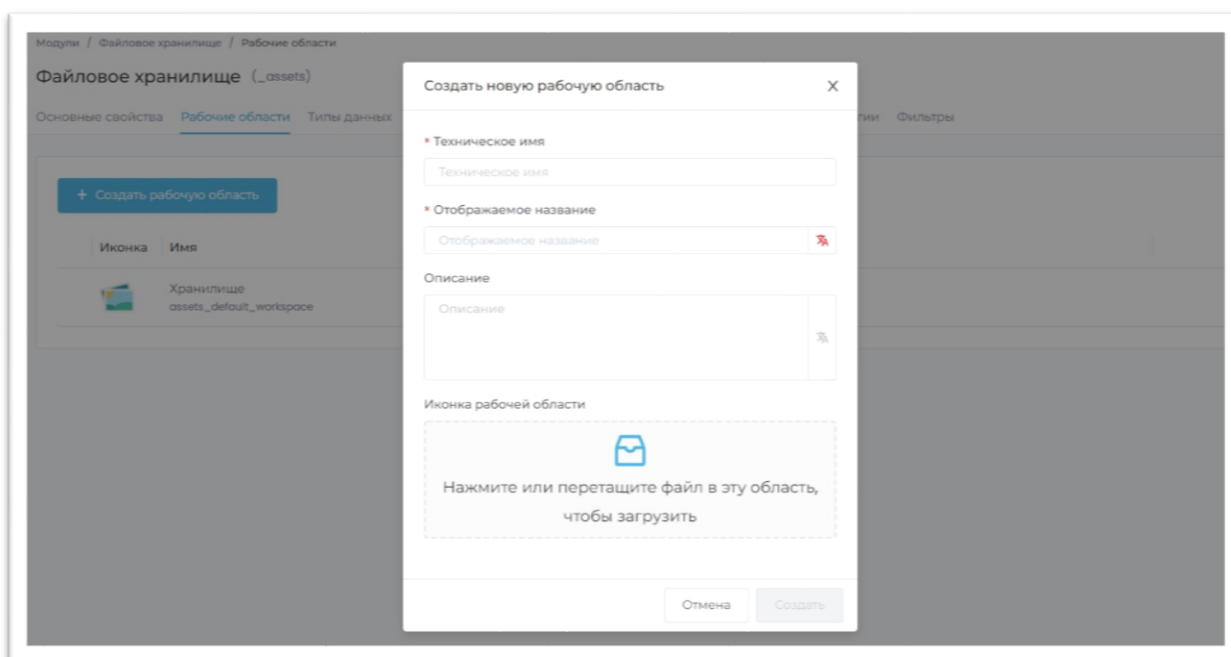
Необходимо назвать модуль и задать техническое название (в дальнейшем его будет невозможно отредактировать). По желанию добавить иконку и описание.





## Рабочие области

Возможно создать одну или более рабочих областей, что позволят более точно разграничить права доступа к бизнес-приложению и более гибко настроить отображение данных.



## Типы данных

В модуле создаются различные типы данных. На пример, если создается система Управление Проектами, типы данных могут быть следующими: проект, задача, список задач, подзадача. Каждый тип данных может иметь индивидуальные поля данных, жизненный цикл, представления, права и привилегии.

Модули / Файловое хранилище / Типы данных

Файловое хранилище (\_assets)

Основные свойства Рабочие области Типы данных Представление данных Жизненные циклы Страницы Привилегии Фильтры

Имя	Базовый тип	Дата изменения	Жизненный цикл	Тип	Действия
Аудио _audio	_file	28.12.2021 9:01	File Default Lifecycle	Простой	
Файл _file		28.12.2021 9:01	File Default Lifecycle	Простой	
Папка _folder		28.12.2021 9:01	Folder Default Lifecycle	С дочерними типами	
Изображение _picture	_file	28.12.2021 9:01	File Default Lifecycle	Простой	
Видео _video	_file	28.12.2021 9:01	File Default Lifecycle	Простой	

## Представление данных

После создания типа данных, в разделе Представление данных необходимо настроить их отображение в приложении.

Настройка происходит с помощью визуальных дизайнеров. Чтобы создать новое представление необходимо нажать на кнопку **«Создать представление»**, назвать представление и выбрать тип представления из списка. Новое представление появится в таблице. Чтобы попасть в дизайнер представления необходимо выбрать действие **«Открыть редактор»**

## Дизайнер форм и карточек

Визуальный дизайнер с интерфейсом drag-and-drop позволяет создавать формы и карточки для отображения данных. После завершения настройки необходимо нажать кнопку **«Сохранить»**, чтобы применить изменения.

Редактор форм

File View Form (file\_view\_form)

Предварительный просмотр | Отменить | Сохранить

Поля данных

Поиск

Общие поля

- Создан \_created
- Описание \_description
- ID \_id
- Изменен \_modified
- Название \_name
- Владелец \_owner
- Родитель \_parent
- Связанные файлы \_related\_assets
- Статус \_status
- Типы \_tags
- Тип \_type

Нет файла

Тип

Описание

Information Related Assets

Тип

Владелец

Статус

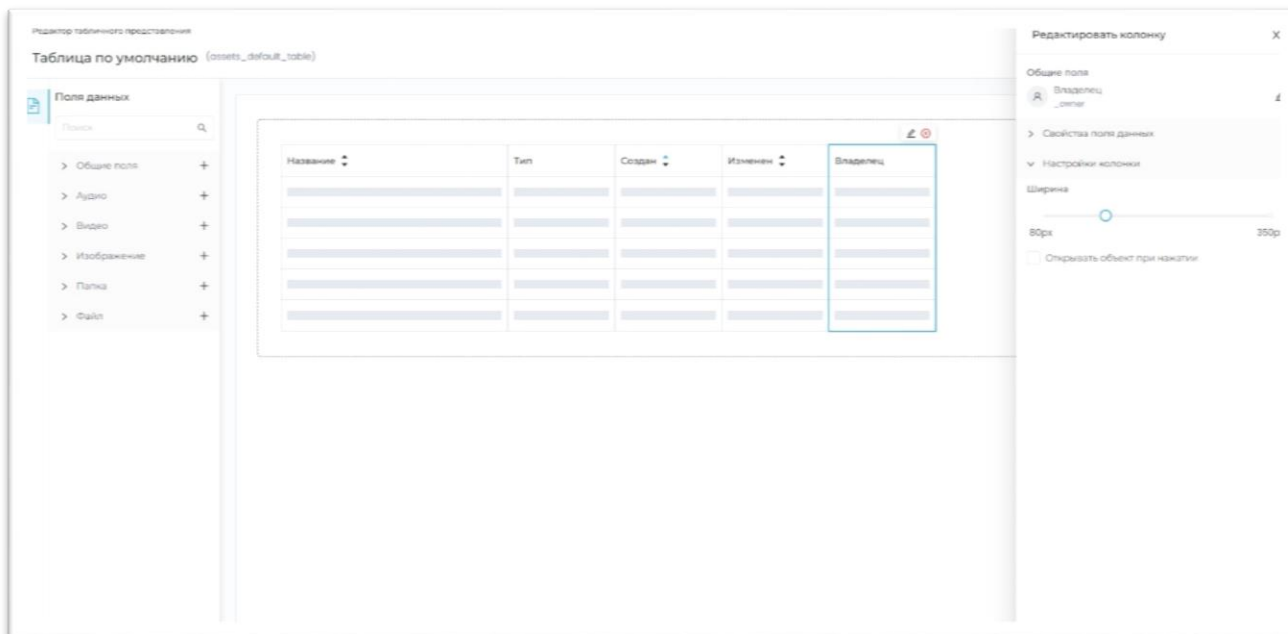
Версия

Создан

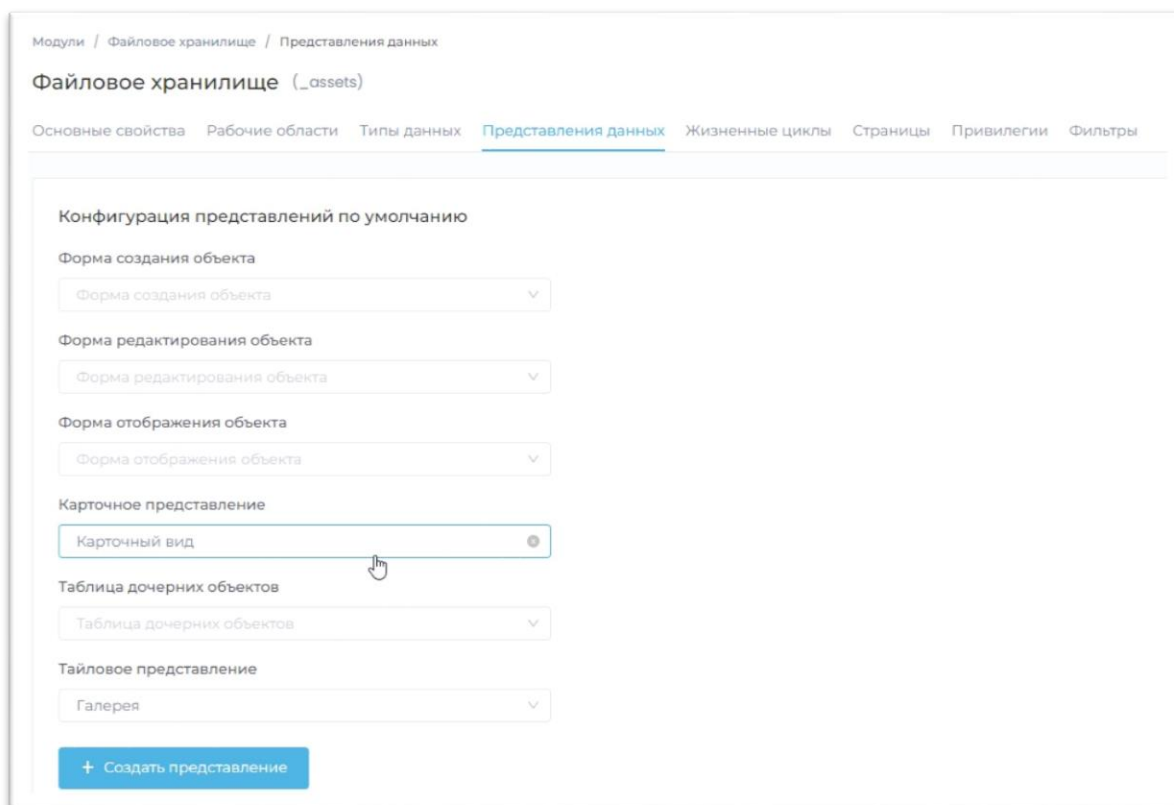
Изменен

## Дизайнер таблиц

Дизайнер таблиц с интерфейсом drag-and-drop позволяет легко собирать и настраивать представления таблиц. После завершения настройки необходимо нажать кнопку «Сохранить», чтобы применить изменения.

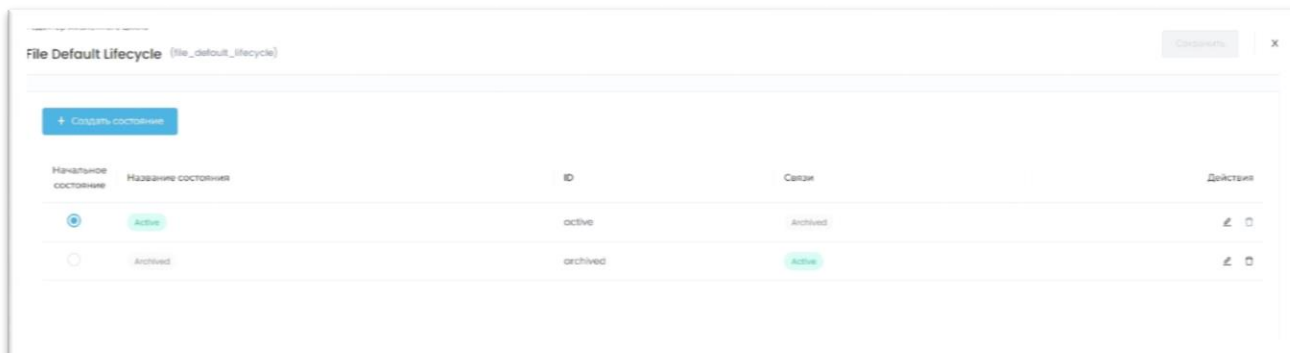


После создания видов отображения данных необходимо определить, в каких случаях они будут отображаться. Для этого из выпадающих списков можно выбрать вид представления.

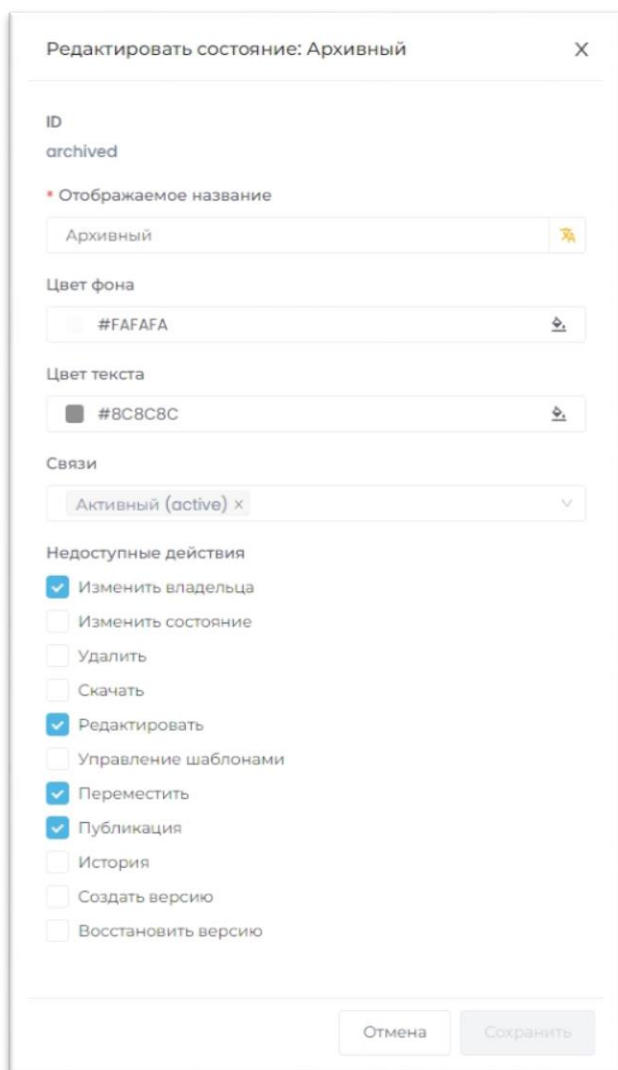


## Жизненные циклы

Каждый тип данных в модуле может иметь свой уникальный жизненный цикл. Создать новый жизненный цикл можно с помощью кнопки «Создать жизненный цикл».



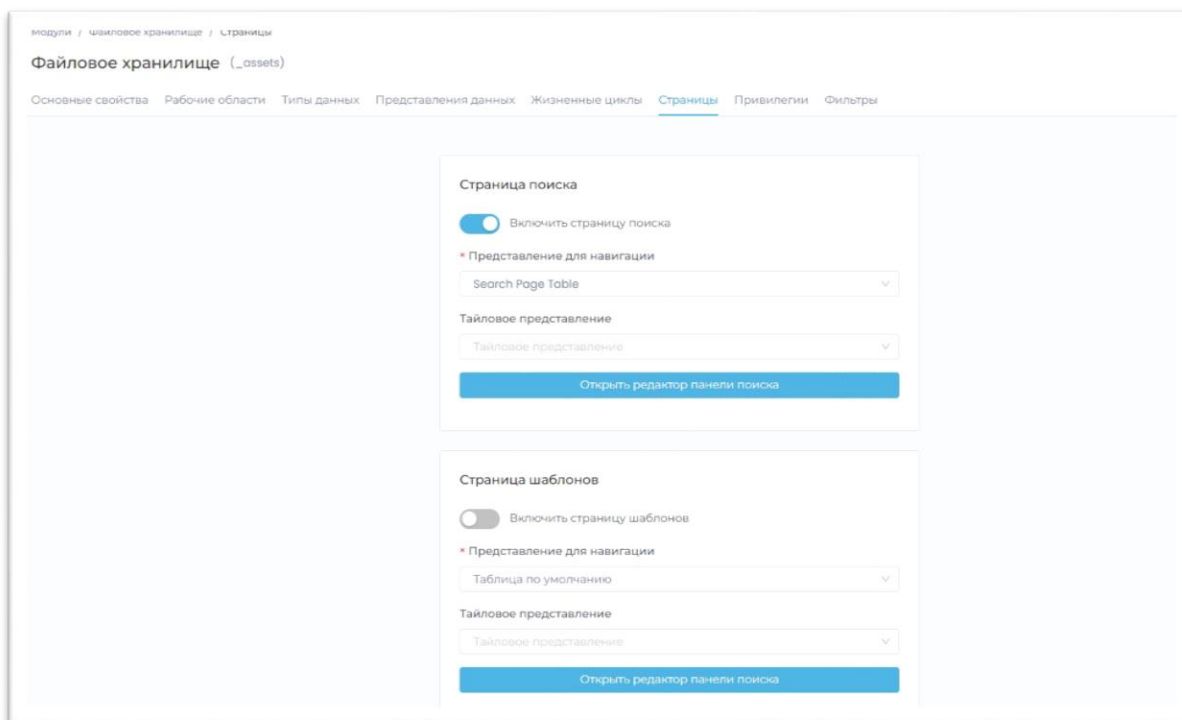
В редакторе жизненных циклов создаются новые состояния, определяются их переходы, цвета, и возможные ограничения доступного функционала.



## Страницы

В разделе Страницы возможно подключить дополнительный функционал:

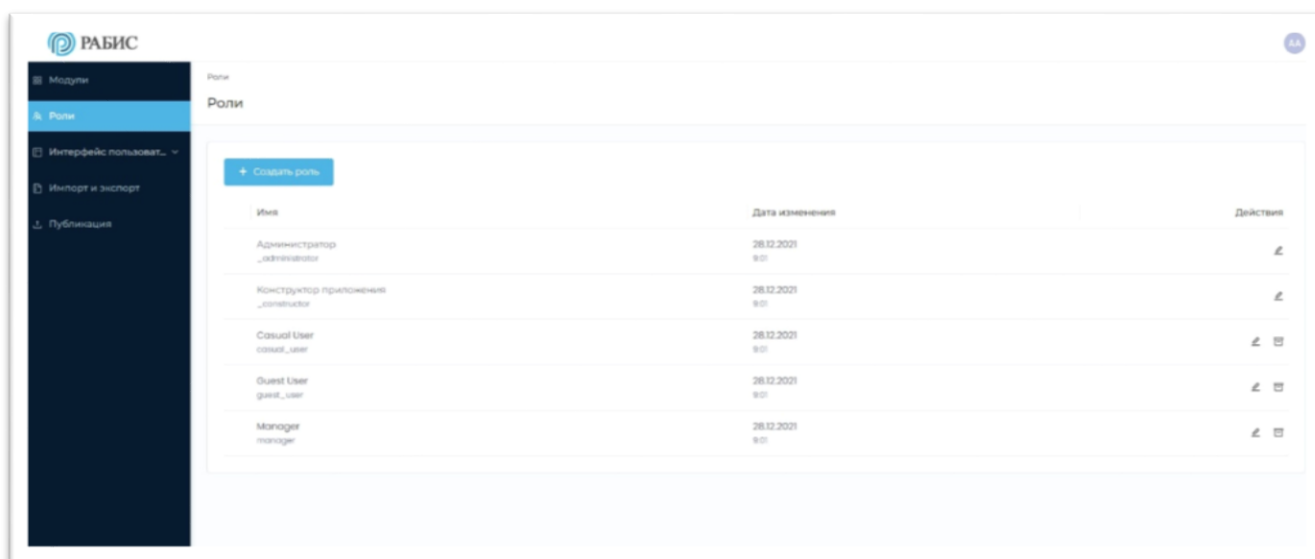
- Страница отображения доступных шаблонов
- Страница расширенного поиска



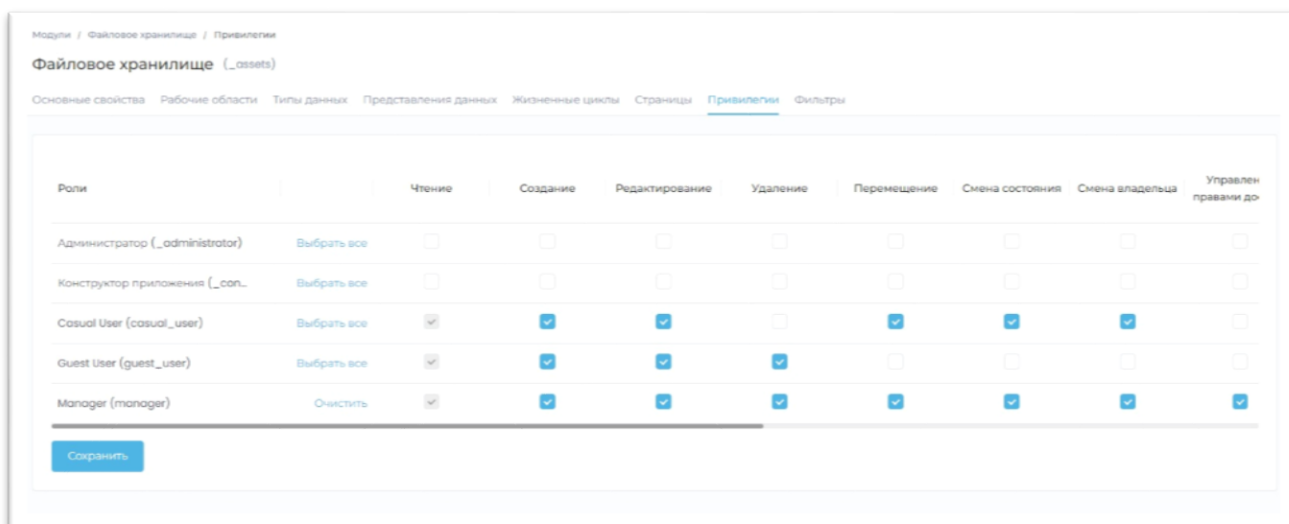
## Привилегии

Доступность функционала модуля можно отрегулировать с помощью привилегий.

Перед тем, как распределять привилегии необходимо создать пользовательские роли. Роли создаются в разделе Роли, в который можно попасть через левое навигационное меню.



Когда роли созданы, в разделе Привилегии отмечаются доступные действия над данными в текущем модуле.



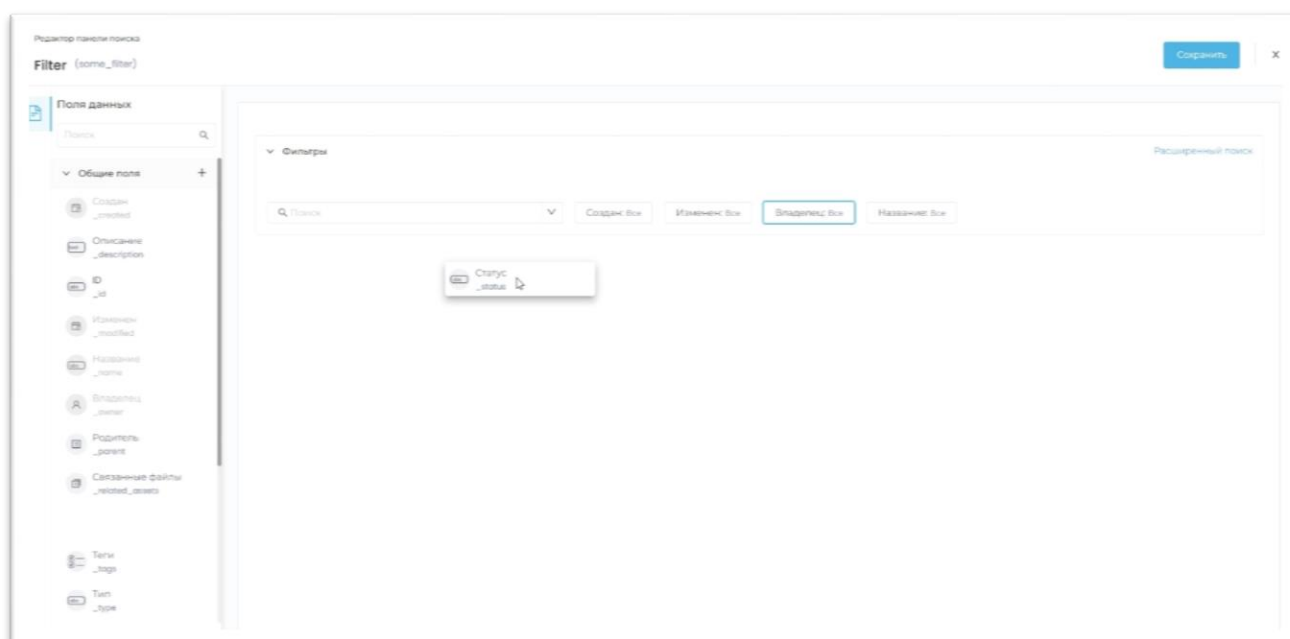
После завершения распределения привилегий необходимо сохранить и применить изменения нажатием кнопки **«Сохранить»**.

## Фильтры

В разделе фильтры доступно создание различных фильтров, которые могут быть настроены для каждого типа данных с помощью визуального дизайнера панели поиска.

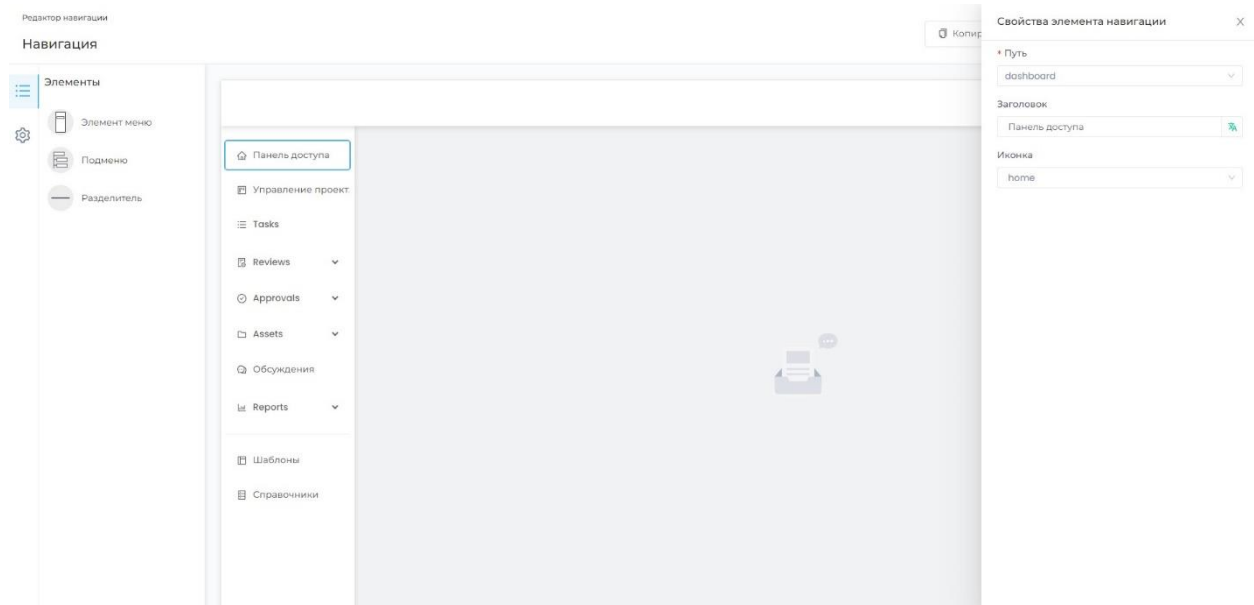
### Дизайнер панели поиска

Панель поиска может быть создана и настроена с помощью интерфейса drag-and-drop. Каждое поле данных может быть использовано, как критерий для фильтров. После завершения настройки необходимо нажать кнопку **«Сохранить»**, чтобы применить изменения.



# Настройка навигации приложения

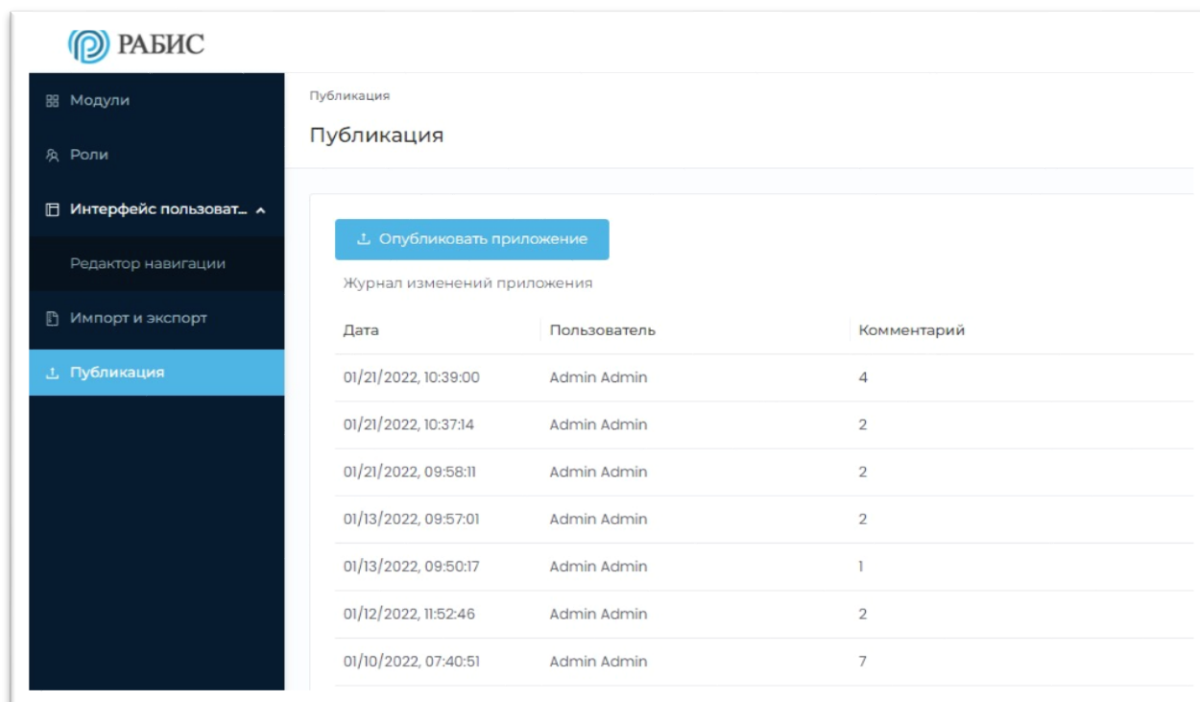
Навигация приложения настраивается с помощью визуального редактора навигации.



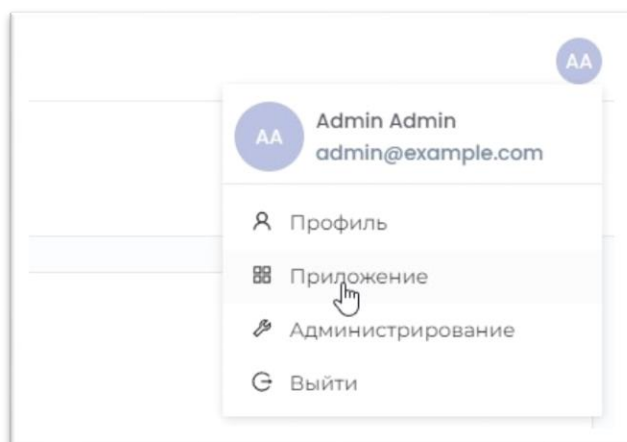
В редакторе навигации возможно настроить переходы на модули, разделы модуля, страницы поисков и шаблонов. Чтобы применились изменения, после завершения работы необходимо нажать на кнопку **«Сохранить»**.

## Публикация данных

Чтобы применить все изменения в конструкторе и создать приложение, в разделе «Публикация» необходимо нажать кнопку «Опубликовать приложение».



После публикации приложения, чтобы перейти в приложение необходимо нажать на аватарку пользователя и выбрать раздел «Приложение».





## Завершение работы

Для завершения работы с платформой, пользователю необходимо нажать на свою аватарку, затем выбрать «**Выйти**»

